

Psychsim

– VR simulation i akut psykiatri

Astrid Harpøth, AUH Psykiatrien, asthar@rm.dk

Hvorfor?

- Yngre læger
- Vagtarbejde
- Samarbejde



Formatet – “VR” demonstration



Læring gennem emotioner



- Tæt på Martin og virkeligheden

- Læge
- Patient
- Sygeplejerske

(Chan et al., 2015), (MacDougall 2006, 269), (MacDougall 1998, 51)

Læring gennem emotioner



- Tæt på Martin og virkeligheden
- Psykopatologi
- Interprofessionelt samarbejde
- Kommunikation

Forskning – kvalitativ og kvantitativ



- Yngre læger i starten af første ansættelse i psykiatrien
- Semistrukturerede individuelle interviews
- Tematisk analyse
- Spørgeskema
- Læringseffekt
- Viden
- Self-efficacy
- Opfattelse af interprofessionelt samarbejde

Fremtiden



- Fremtidige scenarier
- Implementering
- Målgruppeudvidelser
- Workshop 14. juni

Tak for jeres opmærksomhed



- Afdeling for Psykoser, AUH Psykiatrien
- Digitaliseringsgruppen, Psykiatrien Region Midt
- Region Midt for Initiativmidler til udvikling af kvaliteten indenfor yngre lægers videreuddannelse
- Aarhus Universitet
- Erik Perfalk, Alex Erichsen, Tue Sørensen, Eva Schiøth, Kamilla Pedersen, Rikke Agergaard
- Professor Ole Mors og lektor Peter Musaeus
- MANND
- Eddie Visuals